**Speech C++/Python**

Bonjour,

Je me présente, BEKKOUCHE Nassim, je suis ingénieur d’étude et développement C++ et Python, titulaire d’un Master Sciences et technologies Développement Logiciel.

J’ai à mon actif 5 ans d’expériences durant lesquels je suis intervenu sur trois grands projets.

Je vais commencer par vous présenter ma toute dernière mission qui se rapproche le plus du besoin décrit par mon commercial :

**Cette mission s’est déroulé chez la MAAF – Janvier 2017 à ce jour (20 mois)** dans le cadre d’une refonte technico-fonctionnelle d’une application web et de module Perl CGI pour la gestion des contrats Assurances Vie vers C++, C# ASP.NET. **(Peut etre aussi dire dans quel domaine ou Pôle, par exemple Pôle Données, Calcul)**

Lors de cette mission nous avons travaillé en méthode agile fait maison.

* Les tâches que j’ai effectué sont, tout d’abord, l’analyse de l’existant. (La documentation sur place, SFD STD **( à demander à GHEZZAL si c’est pas contradictoire avec la méthode agile qui utilise le product backlog)** MCD, diagramme UML, les différents supports qui existent, schéma relationnel, …)

Ensuite, on a mis à jour les spécifications fonctionnelles détaillées.

* Le développement back office que j’ai réalisé en C++ c’était pour des scripts de journalisation (c’est l’historique) et aussi un moteur de simulation qui permet aux agents, aux utilisateurs de faire des simulations selon la situation de leurs futurs clients.
* La couche présentation en ASP.NET MVC5
* J’ai fait aussi une refonte de la couche accès aux données d’ado.net vers Entity Framework
* Et j’ai aussi développé et mis en place des web service WebAPI en C# **(Ces webservices ils faisaient quoi, ils ont servi à qui, à une autre appli ? Peut-être pas le dire mais au moins y penser au cas où on pose la question).**

Voila pour ce qui est de ma dernière mission **(Sur ce projet on n’a pas le nombre de personnes qu’il y avait dans l’équipe, le projet 2 est plus détaillé que le dernier projet, il faudrait que ce soit l’inverse.)**

**La mission précédente s’est déroulée chez Engie – Juin 2015 à décembre 2016 (19 mois)**

C’est un groupe industriel énergétique français. (Gaz naturel, 102 avenue Aristide Briand 92220 Bagneux).

Dans le cadre de la gestion des comptes clients. En effet, l’application avait pour mission de gérer les contrats des clients Engie mais aussi permettre aux chefs d’entreprises de gérer les droits des utilisateurs tels que l’ajout ou la suppression d’utilisateurs, l’installation de gaz ou d’électricité.

Nous avons travaillé en méthode agile scrum, nous formions une équipe de 6 personnes dont 4 développeurs, 1 Product Owner et 1 Scrum Master. Nous devions livrer des sprints de 2 semaines et effectuer des Daily Meeting pour faire le point sur l’avancement du projet.

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Ma mission principale au cours de ce projet était de développer la partie authentification que j’ai réalisée avec 3 méthodes :

* Token : Une authentification d’un utilisateur grâce à son nom et mot de passe.
* Formulaire
* Personnation : c'est-à-dire qu’un administrateur se connecte pour un User en utilisant ses identifiants mais l’admin n’aura pas droit aux actions critiques, par exemple : Modification compte bancaire, souscription

J’ai aussi participé à l’implémentation de la partie payement. Le payement peut se faire par deux moyens :

* Payement automatique : réalisé avec Paypal REST SDK qui est une API permettant de créer un mandat SEPA
* Payement en ligne : SogenActif (societeGenerale) qui est un module de payement en ligne
* **pip installer paypalrestsdk les api en python**

(<https://www.sogenactif.com/offre/sogenactif/>)

J’ai commencé par analyser les spécifications fonctionnelles détaillées et rédiger les spécifications techniques détaillé **(à vraiment vérifié mais je crois qu’en agile et encore plus en agile(scrum) tu as pas de SFD et STD mais à vérifier avec GHEZZAL )**

* Architecture Technique

En termes de développement l’application est de type 3 tiers

* Une couche présentation, où j’ai réalisé les différents IHM en utilisant HTML, CSS, JavaScript, ces IHM permettent aux utilisateurs de récupérer et visualiser toutes les informations sur leur compte (consommation, facturation en ligne, payer leurs factures ou souscrire un payement automatique).
* Quant à la couche métier j’ai utilisé Python **3 et angular js (Angular JS c’est du front-end pas du back-end)** pour implémenter les différentes fonctionnalités (que j’ai citées) et sans oublier une couche d’accès à la base de données avec MongoDB et Git pour le versionning.
* Ensuite J’ai réalisé les tests unitaires avec Unittest( un module sur et pour vérifier la cohérence entre des modules des fonctionnalités j’ai effectué les tests d’intégration continue (avec Jenkins)

Quality Center pour la gestion des anomalies

Cette mission m’a permis de monter en compétence dans l’utilisation **(utilisation de quoi ?)** en travaillant avec une grande équipe

SlimPay ne nécessite aucune inscription préalable du payeur et ne crée aucune rupture dans l’acte d’achat. Les paiements s’effectuent directement du compte du payeur au compte de paiement du commerçant sans surcoût.

1. **L’acheteur renseigne ses coordonnées bancaires**. Il identifie son compte bancaire par son IBAN, ou le format local usuel. Le service SlimPay vérifiera automatiquement l’accessibilité de ce compte. Un dispositif de prévention de l’usurpation d’identité est mis en œuvre.
2. **L’acheteur valide son achat. En signant électroniquement un mandat**, il autorise le débit direct de son compte de la somme convenue, ou d’une série de paiements. La signature est réalisée par un code SMS à usage unique. A la fin de cette étape, il reçoit par email le mandat signé.

Les débits sont ensuite opérés par SlimPay en votre nom. Ils sont notifiés à l’acheteur sur son relevé bancaire. Il dispose de modalités pour contester des paiements erronés ou non autorisés auprès de sa banque.

Plus d’infos sur slimpay.com

-+

Optimisation des requêtes :

Procédures stockés, indexation,

**Mission 3 – Thomascook – Novembre 2013 à Mai 2015 (19 mois)**

**(SSII Amadéus Issy les moullinaux) 20 mois mai 2014- janvier 2016**

Ma deuxième mission s’est déroulée chez Thomascook une agence de voyage en ligne, C’était dans le cadre d’une Migration technique **(Migration technique de quoi, quelle était la techno utilisée avant)** vers Python -Django.

Je suis intervenu comme développeur python

Nous travaillons en méthode agile avec deux ingénieurs en développement, un Product Owner et un Scrum Master.

L’objectif de la mission était de faire une migration technique d’une application développée en procédural d’une équipe basée en Allemagne vers le Framework Django. L’application était un site de réservation de voyage en ligne, avec 4 types d’offres :

* Séjour -> transport, hôtel, vol, taxi
* Circuit -> ensemble de séjour
* Hôtel -> réserve un hôtel tt seul
* Logement -> réserve un camping ou voiture

La réservation se fait en 5 étapes : offre, destination, hôtel, disponibilité, info client, payement, confirmation, validation.

Mes missions principales étaient de mettre en place un plugin (webGSF) permettant d’imprimer les factures des clients en utilisant l’application FAF et l’implémentation de module d’inscription. J’ai également développé des IHM en HTML5/CSS3/JavaScript, Django des tests unitaires avec ….

Ma fonction était de développer un module **Alternativefly** avec django . Ce module permet à l’utilisateur de choisir l’heure du vol mais le séjour reste une formule.

Pour les tâches, j’ai commencé par analyser les spécifications fonctionnelles détaillées et rédiger les spécifications techniques détaillé **(à vérifier avec GHEZZAL pour l’agile)**. Puis j’ai développé la couche métier en **python**, Je me suis servi du framework **Django** pour la couche présentation. J’ai développé et optimisé des requêtes SQL pour la couche accès à la base de données avec PostgreSQL. Pour l’intégration continue j’ai utilisé **Jenkins** pour les tests unitaires c’était **Unitest** et pour l’outil de versionnage j’ai utilisé **Git**, finalement je me suis occupé de la maintenance corrective et évolutive

Quant à la couche métier j’ai utilisé **Python et Django** pour implémenter les différentes fonctionnalités (que j’ai cité) et sans oublié une couche d'accès à la base de données avec MongoDB **(Plus haut c’est marqué PostegreSQL, à moins qu’il y ait 2 bases de données utilisées dans le projet ?)**

* J’ai réalisé mes tests unitaires avec Unitest
* Gestion de versionning avec SVN **(Git au dessus)**
* Intégration continue avec Jenkins
* Gestion des anomalies avec Quality Center
* Dans le domaine réseau j’ai utilisé FTP, Filezilla

//\*\*alors pour le Sprint ce qui faut savoir c’est le PO qui rédige les SFG et après le décompose en en US par exemple 123 US qui forme le User Story correspondant au backlog ainsi nous avons les point complexités

On a le sprint démonstration, sprint review le même jour et la rétrospection à la fin du sprint pour connaitre les point négatifs et Positif du sprint\*\*//

**Mission chez SNCF ( 18 mois 2012-2014)**

Mon troisième projet s’est déroulé chez la SNCF de Septembre 2012 à Mars 2014, dans le cadre du projet «NO PANIC », qui est la mise en œuvre d’une application permettant d’assurer la gestion d’évènements (retards, accidents, …), de visualiser l’ensemble de la circulation, de faire appel aux différents intervenants (pompiers, police, …)

Je suis intervenu en tant qu’ingénieur d’étude et développement Python dans une équipe de 9 personnes, dont développeurs , un chef de projet et un expert métier.

Pour les tâches, j’ai commencé par analyser les spécifications fonctionnelles détaillées et rédiger les spécifications techniques détaillé. Puis j’ai développé la couche métier en **python 2.7**, Je me suis servi du framework **Django** pour la couche présentation. J’ai développé et optimisé des requêtes SQL pour la couche accès à la base de données avec PostgreSQL. Pour l’intégration continue j’ai utilisé **Jenkins** pour les tests unitaires c’était **Unitest** et pour l’outil de versionnage j’ai utilisé **Git**, finalement je me suis occupé de la maintenance corrective et évolutive

Nous étions 9 sur ce projet ( un chef de projet informatique , assistant chef de projet , un referent technique , et 6 developpeurs, Je suis intervenue au milieu de projet pour renforcer l’équipe.

Le nom du chef de projet était Alain Rivaletto.

Les anomalies que j’ai confronté :

ANOMALIES MAJEURES

Erreur de navigation entre écrans

Erreur dans l’accréditation des utilisateurs

Confusion entre l’ID (existant et cible).

ANOMALIES MINEURES

Les anomalies mineures, liées à la charte graphique, la présentation, des erreurs d’orthographe, les couleurs non souhaitées

**Cette première mission a été pour moi très enrichissante, elle m’a permis d’approfondir mes compétences acquises au cours de mon cursus universitaire, mais également de découvrir le fonctionnement global d’un projet informatique au sein d’une entreprise.**

**Ces 3 grands projets, ont été pour moi très enrichissant tant sur un point de vue technique, où j’ai pu travailler sur toutes les couches, avec différents outils, différentes méthodologies de travail et des équipes variés, que sur un point de vue métier puisque j’ai eu la chance de travailler dans plusieurs secteurs d’activités.**

**Ces 3 missions m’ont permis d’approfondir mes compétences, je suis polyvalent et capable d’apprendre vite et monter en compétences dans les technos que vous avez proposés que j’ai pas fait**

**Présentation proposé par le directeur d’ISSMI :**

**\_Nom du projet**

**\_Objectif du projet**

**\_Architecture technique**

**\_Architecture applicative ( les applications dans leur environnement )**

**\_Les grandes fonctionnalités**

**\_Organisation globale du projet**

**\_Se situer**

**\_Se situer dans le temps**

**\_Les tâches importantes**

**\_Le Faux Cul**